|  |  |
| --- | --- |
| **Corso di INGEGNERIA DEL SOFTWARE**  **Corsi di Laurea in INGEGNERIA INFORMATICA**  **A.A. 2020-2021** | **STUDENTE**  **Cognome e Nome:**  **Vittorio Libretti**      **Matricola:**  M63/001123 |

# KeepFit Enterprise Edition

Si vuole realizzare un’applicazione per gestire gli abbonati di una palestra e per offrire loro un elenco di esercizi da consultare durante la loro sessione di allenamento.

Un utente amministratore, accedendo all’applicazione con username e password, può visualizzare un elenco di abbonati iscritti alla palestra. L’admin può aggiungere nuovi abbonati o modificare o cancellare abbonati precedentemente registrati. Di ogni abbonato si vuole visualizzare nome, cognome, data di nascita, stato dell’abbonamento (“attivo”, “scaduto”). Inoltre, selezionando un abbonato dalla lista, l’amministratore può visualizzare una scheda di dettaglio della persona: nome, cognome, codice fiscale, data di nascita, residenza e/o domicilio, data di iscrizione, telefono fisso e/o mobile, data di inizio e fine abbonamento.

Quando l’abbonamento della palestra scade, esso viene segnato come scaduto; l’amministratore provvederà a riattivarlo.

L’amministratore può promuovere gli abbonati a premium, in seguito al pagamento di un supplemento mensile. L’abbonato premium ha diritto ad avere un account personale nell’applicazione, al quale può eccedere tramite username e password. L’amministratore fornirà all’abbonato le credenziali di accesso. L’abbonato premium può visualizzare protocolli predefiniti di allenamento.

L’amministratore può visualizzare un elenco di account visualizzando username, nome e cognome dell’abbonato, data di nascita, stato dell’abbonamento premium (“in corso”, “scaduto”). L’account viene cancellato automaticamente quando scade l’abbonamento premium o manualmente dall’admin, e può essere ricreato dall’admin con il rinnovo.

Un protocollo di allenamento è un elenco di esercizi suddivisi per sessioni di allenamento. Ogni protocollo appartiene ad una specifica categoria determinata dall’obiettivo che si vuole raggiungere (“restare in forma”, “dimagrire”, “aumenta massa muscolare”, ecc).

Gli esercizi sono raggruppati per gruppo muscolare; ogni esercizio è caratterizzato da un nome, da una descrizione dei movimenti da eseguire, da un contenuto multimediale (immagine o video) che mostra visivamente l’esecuzione dell’esercizio.

Mediante delle postazioni dislocate in vari punti della palestra, l’abbonato ha la possibilità di utilizzare l’applicazione; le postazioni consistono in monitor touchscreen agganciati a colonnine o supporto a muro.